**ANEXO DE LA GUÍA DE APRENDIZAJE Nº 3**

Estimado aprendiz en este formato usted debe desarrollar correctamente los ejercicios dispuestos en la guía Nº 3, (ítem 3.1) como evidencia de que ha alcanzado el resultado de aprendizaje propuesto para esta actividad de aprendizaje.

**Respuesta Ítem 3.1**

Observe los dos videos que se relacionan a continuación:

* Tutoriales de C++ - 03.Condicionales IF ELSE y Condicionales

<https://www.youtube.com/watch?v=KAnCcNtp6hI> Applikdos

# Tutorial de Programacion en C++ - 04- Estructura de Selección <https://www.youtube.com/watch?v=7rI3dmDY6N4-> Applikdos

Luego elija uno de los dos videos y genere una **lluvia de ideas principales** de acuerdo a lo observado:

**Envíe estas respuestas a su tutor mediante el enlace “envío evidencia Actividad de Aprendizaje 3”, ubicado en el espacio “Actividades” del menú principal.**

**(Espacio para anotar ideas principales de lo observado en los videos)**

**Bueno en los videos veo el uso de fi-else y switch bueno los buenos tienen fundamentos muy básicos así que daré mi punto de vista respecto a ambos estatutos.**

**Sobre if -else**

**La verdad este estatuto me parece muy bueno y útil incluso mas que el estatuto switch ya que con if o if anidado puedo hacer cualquier cosa bueno hay casos donde el estatuto switch es mejor cuando son muchos los casos en los que se debe comprobar, pero para pocas opciones es mejor el if además el switch en algunos casos necesita la comprobación de un if para hacer su funcionamiento por esto para mi el if-else es mejor ya que tiene un amplio modo de implementación. Además de ser muy sencillo la programación del mismo.**

**SWITCH**

**Este estatuto también es bueno pero por ejemplo la primera limitación que tiene es que solo trabaja con números enteros o variables del tipo int si tiene variables del tipo float o double que son de coma flotante el estatuto switch no puede procesarlo entonces tiene que hacer un cambio de variable ya sea usando un if o if-else o if anidado ósea ya por si solo el estatuto switch no funciono lo demás es muy bueno ya que en una cantidad considerable de datos facilita las cosas por que va de una vez al punto o caso(case) donde debe ir lo otro es el orden que se tiene con el estatuto switch ya que con if no se ve tan ordenado pero también depende mucho de la espacialidad que maneje el programado y el orden con que genere un programa.**

**Este fue mi punto de vista respecto a ambos casos**